

FEUILLE DE RÉFÉRENCE

| Test d'ordre | | | |
|--------------|------|----------|--------------|
| | ZdC | Hors ZdC | Chef de remp |
| pHG / Sniper | Auto | -- | -- |
| Chefs/GS/OA | Auto | 4+ | 3+ |
| Autres | 2+ | 5+ | 4+ |
| Radio | | 2+ | 2+ |

| ZdC | En vue | Non en vue |
|---------|--------|------------|
| CE | 20 cm | 10 cm |
| CS | 30 cm | 20 cm |
| CC et + | 40 cm | 30 cm |

| Mouvement de base des détachements | | | | |
|------------------------------------|-------|-------|-----------|-----------------|
| MVT | Route | Clair | Difficile | Très Difficile* |
| Infanterie | 6 cm | 5 cm | 4 cm | 3 cm |
| Véhicule v 1 | 10 cm | 6 cm | 2 cm | 2 cm |
| Véhicule v 2 | 20 cm | 12 cm | 4 cm | 2 cm |
| Véhicule v 3 | 30 cm | 18 cm | 6 cm | 3 cm |
| Véhicule v 4 | 40 cm | 24 cm | 8 cm | 4 cm |
| Véhicule v 5 | 50 cm | 30 cm | 10 cm | 5 cm |
| Artillerie S | 6 cm | 4 cm | 2 cm | 2 cm |
| Artillerie M | 4 cm | 2 cm | 2 cm | -- |
| Artillerie L | 2 cm | 2 cm | -- | -- |
| Artillerie XL | -- | -- | -- | -- |

| Modificateur | | | |
|--------------|--|----|--|
| Mvt prudent | | x1 | |
| Mvt normal | | x2 | |
| Mvt rapide | | x3 | |

* uniquement en Mvt prudent

| Arme / Portée / Modif SE | CR (-10 cm) | Courte -1 | Longue +1 | Max +2 | Min |
|--------------------------|-------------|-----------|-----------|--------|-------|
| F | +1 | 100 cm | +300 cm | | |
| FSA | 0 | 100 cm | +150 cm | | |
| FA | -2 | 75 cm | +200 cm | | |
| F Déclassé | +1 | 75 cm | +125 cm | | |
| PM | -2 | 50 cm | +100 cm | 150 cm | |
| Sniper | +1 | 200 cm | +400 cm | | |
| Servants | +1 | 10 cm | +25 cm | 50cm | |
| HMG | +3 | 150 cm | +300 cm | | |
| LMG | +1 | 75 cm | +200 cm | | |
| MMG | +2 | 125 cm | +250 cm | | |
| FAC | +3 | 100 cm | +150 cm | | |
| Panzerfaust | 0 | 15 cm | +30 cm | 60 cm | |
| Piat | 0 | 75 cm | +150 cm | 300 cm | |
| PzSchreck / Bazooka | 0 | 30 cm | +75 cm | 150 cm | |
| Lance-Flamme | -- | -- | -- | 20 cm | -- |
| Ca HE < 100mm | -- | 50 cm | +200 cm | | 20 cm |
| Ca HE ≥ 100mm | -- | 100 cm | +500 cm | | 50 cm |
| Ca AC | -- | 100 cm | +200 cm | | 20 cm |
| Lance-Flamme (char) | -- | -- | -- | 100 cm | 20 cm |
| Mortiers < 100mm | -- | 100 cm | +200 cm | | 50 cm |
| Mortiers ≥100mm | -- | 150 cm | +400 cm | | 70 cm |

| Test Stop | |
|---|------------------|
| Base | 6 + Cbt |
| nombre de 6 obtenus | - nb de 6 |
| Si la plaquette est clouée ou démoralisée, le test de stop devient automatiquement un test de Moral | |
| Résultat | |
| <= | aucun effet |
| > | Stoppée / Clouée |
| Il n'y a pas de test de stop en CR. Une plaquette en CR n'est jamais stoppée. Si elle subit des pertes, elle fera un test de moral. | |

| Dés d'impact | |
|-------------------|---|
| Tenir | 1 |
| Mouvement Prudent | 2 |
| Mouvement Normal | 3 |
| Mouvement Rapide | 4 |

| SE attaque « bélier » | | | | |
|-----------------------|----|----|----|---------|
| | S | M | L | XL |
| S | 4+ | 3+ | 2+ | Détruit |
| M | 5+ | 4+ | 3+ | 2+ |
| L | 6+ | 5+ | 4+ | 3+ |
| XL | -- | 6+ | 5+ | 4+ |

| Météo | |
|-------|---------------|
| 1-2 | Mauvais temps |
| 3-4 | Nuages bas |
| 5-6 | Temps clair |

| Séquence de jeu | |
|--------------------------------|------|
| 1. Génération des PC | p 9 |
| 2. Initiative | p 9 |
| (Attaque aérienne) p 44 | |
| 3. Phases d'actions | p 18 |
| 4. Fin de tour | |
| Et conditions de victoire p 31 | |

| Types de troupes | Taille |
|---|-----------|
| F / FSA / FA / FD / PM / Sniper / LMG / Lance-Flamme / Bazooka / Pzfaust / Piat / FAC | S |
| HMG / MMG | M |
| Mortier / Obusier < 50 mm | S |
| Mortier / Obusier 51 – 82 mm | M |
| Mortier / Obusier > 82 mm | L |
| Canon < 47mm | S |
| Canon 47 – 75 mm | M |
| Canon 76 – 105 mm | L |
| Canon > 105 mm | XL |
| Véhicule (voir fiche) | de S à XL |

| Effectifs infanterie | |
|------------------------------------|---|
| Sniper, LMG | 1 |
| MMG, Mortiers légers et moyens | 2 |
| HMG, CE, Inf., OA, Mortiers lourds | 3 |
| CS, CC ou CB, Servants de Canons | 4 |

| Modificateur de puissance de feu | |
|----------------------------------|----|
| Fusils | 0 |
| FSA | +1 |
| PM / FA | +2 |
| MG | +3 |
| Spécialité au Tir | +1 |

| Base de SE | |
|------------------------|---|
| Cbt tireur < Cbt cible | 6 |
| Cbt tireur = Cbt cible | 5 |
| Cbt tireur > Cbt cible | 4 |

| Modification du SE | | |
|--------------------|------------------------------|--------------|
| Tireur modif. | Critère | Cible |
| +1 (0) | Mouvement / De tourelle | |
| +1 (0) | En Mvt (stabilisateurs) | |
| | Mvt R | +1 |
| +2 | Tir d'opp. / couverture | |
| | Couvert * | +1 |
| +1 | Tir AC de biais | |
| +1 / d6 sup | Tir appuyé | |
| | Taille L / XL | -1 |
| | Abri Léger / Dense / Très D. | +1 / +2 / +3 |

* ne compte pas lors d'un CR
Selon le terrain, ne compte pas pour les bombardements
Ou les pièges

S'il y a des 6, un test de Stop ou de Moral devra être effectué immédiatement.
Max 3 dés sup pour le tir appuyé

Sniper
Effectue son test de tir sans tenir compte des couverts et abris, la cible étant pour lui toujours de taille L/XL

| Test Moral | |
|----------------------|-------------|
| Base | 6 + Moral |
| Démoralisé | -3 |
| Pertes | - pertes |
| Artillerie HE | -2 |
| Tir appuyé | -1/-2/-3 |
| Hors zone de cdt | -2 |
| Chef de remplacement | -1 |
| Modif Hiérarchique | modif |
| Résultat | |
| <= | aucun effet |
| > | Démoralisée |

| Modificateur hiérarchique au moral | | |
|------------------------------------|----|----|
| CS | CC | CB |
| +1 | +2 | +3 |

TACTIQUE & COMMANDEMENT